

Zacznij tutaj

Wszystko gotowe. Ten przewodnik prowadzi Cię od rozpakowania do świetnego wieczoru. Zajmie minutę, a oszczędzi sporo nerwów.

● Wydrukuj i graj

Do poprowadzenia wieczoru wystarczą trzy wydruki:

material-prowadzacego.pdf

TWÓJ EGZEMPLARZ

wszystkie pytania z odpowiedziami, podpowiedziami i poziomem trudności. Z tego czytasz.

karta-odpowiedzi.pdf

PO JEDNEJ NA DRUŻYNĘ

tu drużyny zapisują odpowiedzi. Wydrukuj tyle, ile masz ekip (plus zapas).

tabela-wynikow.pdf

DO LICZENIA PUNKTÓW

zbierasz karty i wpisujesz wyniki po każdej rundzie.

Wydrukuj te trzy i możesz siadać do gry. Pytania w wersji tekstowej (do skopiowania czy wklejenia) znajdziesz w folderze **pytania-tekst/** - to dodatek, nie jest potrzebny do grania.

● Prezentacja na ekran

W folderze **prezentacja/** masz gotową prezentację na ekran - świetnie wygląda na rzutniku albo telewizorze. **Otwórz ją na komputerze:** kliknij dwukrotnie **START-QUIZ.html**, podłącz laptop do ekranu i naciśnij **F** (pełny ekran). Na telefonie nie zadziała tak, jak trzeba - przygotuj laptop wcześniej. Klawisz **S** otwiera widok prezentera na drugim ekranie (poprawne odpowiedzi + Twoje notatki), a otwierając **index.html?print-pdf** w Chrome zapiszesz slajdy do PDF.

SKRÓTY NA EKRANIE

F

pełny ekran

S

widok prezentera (notatki + następny slajd)

→ ←

następny / poprzedni slajd

Esc

przegląd wszystkich slajdów

Alt + klik

powiększenie fragmentu

klik

pokaż poprawną odpowiedź

● Jak poprowadzić świetny wieczór

- 1 Przygotuj salę.** stoliki po 3-6 osób, długopisy na każdym, coś do picia. Policz karty odpowiedzi zanim zaczniesz.
- 2 Zaczynij łagodnie.** pierwsza runda ma być łatwiejsza - żeby każda drużyna zdobyła punkty i weszła w rytm.
- 3 Czytaj wyraźnie, dwa razy.** każde pytanie przeczytaj powoli, potem powtórz. Podnoś wzrok - patrz na salę, nie w kartkę.
- 4 Trzymaj tempo.** około pół minuty na pytanie. Nie czekaj na ostatnią drużynę - zapowiedz „jeszcze 10 sekund”.
- 5 Licz między rundami.** zbierz karty po każdej rundzie i od razu ogłoś wyniki. Napięcie w tabeli robi wieczór.
- 6 Rozstrzygaj z uśmiechem.** Twoja decyzja jest ostateczna, ale życzliwa. Odpowiedzi masz na arkuszu prowadzącego.
- 7 Zadbaj o finał.** ostatnia runda trochę trudniejsza, mała nagroda dla zwycięzców i podziękowanie dla wszystkich.

● Powodzenia

Trzymamy kciuki za Twój wieczór! RoundKit jest młody i każda opinia realnie kształtuje to, co budujemy. Napisz, co zagrało, a co poprawić - czytamy wszystko.

roundkit.runriva.com/pomoc